WEDSTRIJDVORM 6 TEGEN 6

SEIZOEN 2025/'26 - JO8, JO9 & JO10

PLEZIER EN ONTWIKKELING VOOROP

ONS VOETBAL KLEURT DE WERELD ORANJE

AANTAL SPELERS

6 tegen 6

LEEFTIJD

JO8, JO9 & JO10

VELDAFMETING

42,5m x 30m

DOELFORMAAT

Pupillendoel (5m x 2m)

BALFORMAAT

Maat 4
(290 gram)

KEEPER

Ja

STRAFSCHOP

7 meter

RANGLIJST

Nee
(uitslag wel in mDWF invoeren)

ROL COACH

Positief coachen
(langs zijlijn)

ROL OUDERS

Positief aanmoedigen
(buiten de omheining of langs de zijlijn)

ROL SPELBEGELEIDER

De wedstrijd staat onder leiding van een spelbegeleider. De spelbegeleider beweegt niet in maar langs het veld en neemt bij het onjuist toepassen van de spelregels een beslissing en legt de spelregels uit aan de spelers. Indien nodig mag de spelbegeleider wel het veld in bewegen.

SPEELTIJD JO8, JO9 & JO10

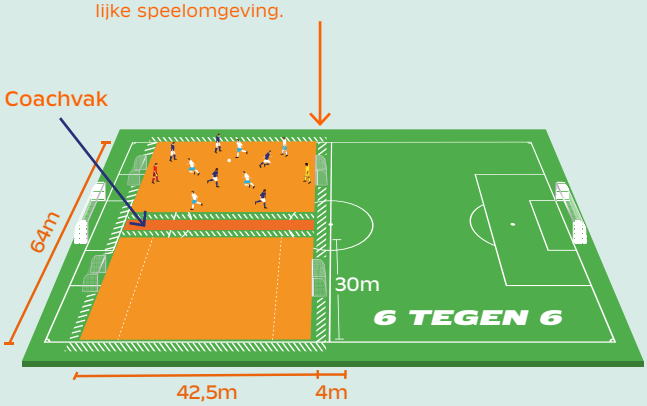
- JO8 en JO9:
  2 x 20 minuten
- JO10: 2 x 25 minuten
- Time-out halverwege helft
  (duur: max. 2 min.)
- Rust na 20/25 minuten
  (duur: max. 10 min.)

VOOR EN NA WEDSTRIJD

De coach zorgt ervoor dat de spelers en begeleiders elkaar voor en na de wedstrijd begroeten met een 'boks'.

SPELUITLEG

Obstakelvrije ruimte:
Rondom ieder veld moet een obstakelvrije ruimte van 2 meter gehanteerd worden (tussen 2 velden een obstakelvrije ruimte van 4 meter).
Houd deze ruimte vrij van materialen, ouders, staf en/of wisselspelers voor een zo veilig mogelijke speelomgeving.



Achterbal: De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen.
De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Afstand: Bij elke spelhervatting staat de tegenstander op minimaal 5 meter afstand.

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap kan er niet direct gescoord worden.

Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing.

Dispensatie: Per wedstrijd mag maximaal 1 speler met dispensatie deelnemen.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft.

Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er direct gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt.

Keepersgebied: Markeer het keepersgebied door op 7 meter van de achterlijn twee pionnen met een afwijkende kleur te plaatsen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.

Overtreding / scoringkans:
Bij een overtreding zijn er drie scenario's:
- Bij een overtreding buiten het keepersgebied volgt een vrije bal op de plek waar de overtreding plaatsvond.
- Bij een overtreding binnen het keepersgebied, waarbij geen duidelijke scoringskans wordt ontnomen volgt een vrije bal op de dichtstbijzijnde plek op de rand van het keepersgebied (7 meter).
- Bij een overtreding binnen het keepersgebied, waarbij wél duidelijk een scoringskans wordt ontnomen volgt een strafschop.

Strafschop: Tijdens de wedstrijd wordt een strafschop alleen gegeven bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied. Met de bal gaan dribbelen is niet toegestaan. Na afloop van de wedstrijd nemen de teams strafschoppen tegen elkaar.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de spelbegeleider uit dat dit niet is toegestaan. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op zeven meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Time-out: De time-out vindt plaats halverwege iedere helft (tijdens een neutrale spelsituatie zoals een achterbal of uitbal). De time-out duurt maximaal twee minuten en biedt de trainer de mogelijkheid kort terug te blikken, tips mee te geven en de spelers te stimuleren. Na de time-out wordt het spel hervat door middel van een aftrap in het midden van het veld door de partij die bij aanvang van de time-out de bal in het bezit had.

Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Passen en/of schieten is niet toegestaan. Nadat de bal is ingedribbeld kan er worden gescoord door de speler die indribbelt.

Vrije bal: Een vrije bal is altijd direct en mag genomen worden door met de bal gaan dribbelen, in te passen of te schieten.

Invulling KNVB Voetbalaanbod:
De KNVB organiseert een wekelijks voetbalaanbod conform het vierfasen-model (zie speeldagenkalender voor de geplande wedstrijddagen).

Ranglijsten en uitslagen:
De KNVB publiceert bij de JO7 t/m JO10 geen ranglijsten en uitslagen. De uitslag dient wel in het mDWF ingevoerd te worden, zodat de speelsterkte van het team bepaald kan worden en op basis daarvan worden teams eventueel heringedeeld. Spelers in deze leeftijdscategorieën zitten in een ontwikkelfase, waarin wedstrijden/ competitie geen doel zijn, maar middelen die bijdragen aan het plezier en de ontwikkeling van alle spelers.

ONS VOETBAL KLEURT DE WERELD ORANJE

ING
Hoofdsponsor van het Nederlandse voetbal